

「自然科学の探究」 時空観の変遷

原田知広

立教大学理学部

2025年度春学期 @ 立教大学

今日の目標

- ① 4次元時空を理解する
- ② ローレンツ変換を理解する
- ③ 時間の遅れを理解する

前提

- 中学校の数学と理科

Outline

- 1 4次元時空
- 2 相対論以前
- 3 特殊相対性原理
- 4 特殊相対論とその帰結
- 5 ローレンツ変換
- 6 時間の遅れ（ローレンツ変換を使わない）
- 7 まとめ
- 8 おまけ：時間の遅れ（ローレンツ変換を使う）

4次元時空

- 次元・空間・時空

- 黒板の上は座標 (x, y) で点を指定。2次元空間。
- 我々の空間では座標 (x, y, z) で点を指定。3次元空間。
- 人と会うには時刻も。事象 (t, x, y, z) 。4次元時空。
- 運動する物体の経路は $(t, x(t), y(t), z(t))$ と4次元時空内に曲線を描く。これをこの物体の世界線という。

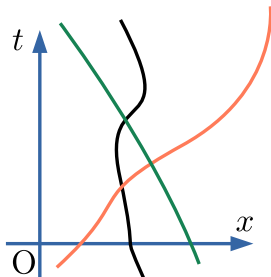


Figure: 時空図と3本の世界線

Outline

- 1 4次元時空
- 2 相対論以前
- 3 特殊相対性原理
- 4 特殊相対論とその帰結
- 5 ローレンツ変換
- 6 時間の遅れ（ローレンツ変換を使わない）
- 7 まとめ
- 8 おまけ：時間の遅れ（ローレンツ変換を使う）

世界線と微分と速度

- 世界線: $x = x(t)$ 、微分と速度: $v = v(t) = \frac{dx}{dt}(t)$

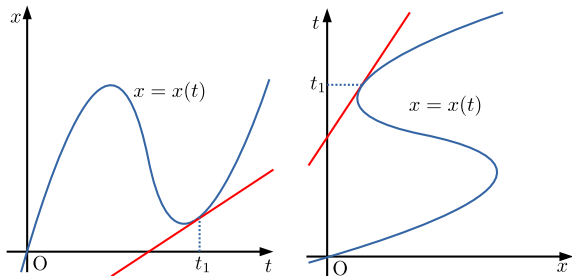


Figure: 物体の世界線 $x = x(t)$ 上の各点 $(t, x(t))$ における接線の傾きを $\frac{dx}{dt}(t)$ と書く。これを $x(t)$ の t による微分という。これは時刻 t における物体の (瞬間) 速度 v である。ただし、横軸に x 、縦軸に t をとる時空図では接線の傾きの逆数になることに注意。

ガリレイ：慣性の法則

慣性の法則

物体に力が働かないとき、静止している物体は静止し続け、運動している物体はそのまま等速直線運動する。

- 加速中の電車の中などでは慣性の法則が成り立たない系（座標系）もある。
- 慣性の法則が成り立つ系=慣性系。

ガリレイ変換

- 2つの慣性系間の変換
 - Sを慣性系とする。Sに対して一定の速度 V で等速直線運動する系 S' を考える。
 - 絶対時間: どの観測者にも同じ時間が流れている。

$$t' = t$$

- $x' = 0$ は $x = Vt$ に変換されるべき。

ガリレイ変換

$$\begin{cases} t' = t \\ x' = x - Vt \end{cases}$$

ガリレイ変換における座標軸

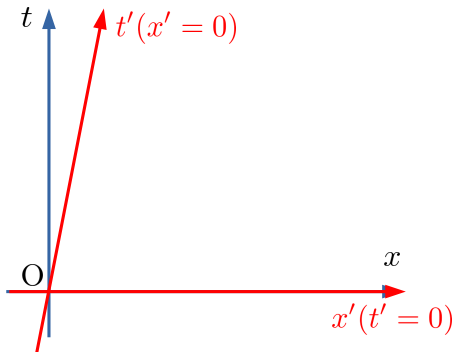


Figure: ガリレイ変換における座標軸の関係

- t' 軸と x' 軸を xt 平面に描く。
 - t' 軸 : $x' = 0$ だが、これは $x = Vt$ になる。
 - x' 軸 : $t' = 0$ だが、これは $t = 0$ になる。

速度の変換則

- S'系での速度 v' を S系の速度 v を使って表す。

$$\frac{dx'}{dt'} = \frac{d}{dt}(x - Vt) = \frac{dx}{dt} - V$$

速度の加法則

$$v' = v - V$$

Outline

- 1 4次元時空
- 2 相対論以前
- 3 特殊相対性原理**
- 4 特殊相対論とその帰結
- 5 ローレンツ変換
- 6 時間の遅れ（ローレンツ変換を使わない）
- 7 まとめ
- 8 おまけ：時間の遅れ（ローレンツ変換を使う）

光の速さ

- 電磁気学: 光は光速 $c =$ 秒速 30 万 km で伝播する。
- 疑問: 速度の加法則を光速に適用すると...

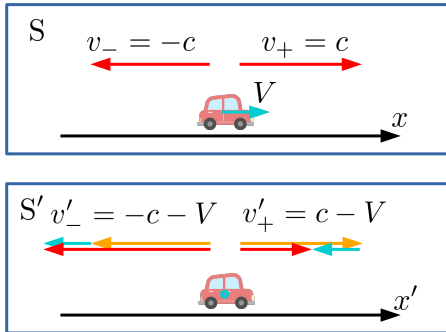


Figure: 光速が光の進む向きに依存してしまう。

- 実験によれば光速は光の向きに依存しない。我々は「絶対静止系」にいるのだろうか？

特殊相対性原理

- アインシュタインの提案

特殊相対性原理

- 全ての慣性系で物理法則は同一である。
 - 全ての慣性系で真空中の光速は同一である。(光速不変の原理)
- つまり「絶対静止系」などなく、無数にある慣性系の関係はすべて「相対的」なものである。
「相対性」理論の言葉の由来。

Outline

- 1 4次元時空
- 2 相対論以前
- 3 特殊相対性原理
- 4 特殊相対論とその帰結**
- 5 ローレンツ変換
- 6 時間の遅れ（ローレンツ変換を使わない）
- 7 まとめ
- 8 おまけ：時間の遅れ（ローレンツ変換を使う）

時空における新しい距離

- 世界間隔

2つの事象A,BのS系でのA,Bの座標を (t_A, x_A) , (t_B, x_B) とする。 $\Delta t = t_B - t_A$, $\Delta x = x_B - x_A$ とする。

世界間隔

$$\Delta s^2 = -c^2 \Delta t^2 + \Delta x^2$$

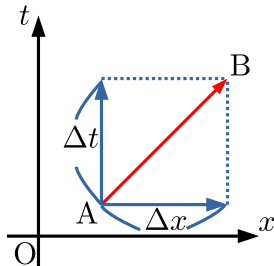
- S'系でも $\Delta t' = t'_B - t'_A$, $\Delta x' = x'_B - x'_A$ として、

$$\Delta s'^2 = -c^2 \Delta t'^2 + \Delta x'^2$$

と書く。

光の経路と世界間隔

- 事象 A から出た光が事象 B に達したとする。



- S系で光速が c であることから、

$$\left| \frac{\Delta x}{\Delta t} \right| = c \Leftrightarrow \Delta s^2 = 0.$$

- S' 系でも光速が c なら同様に $\Delta s'^2 = 0$ が言える。

世界間隔を不変にする変換

- 一般の2つの事象 A, B 間の世界間隔を考えよう。
- S と S' の間の座標変換として $\Delta s^2 = \Delta s'^2$ となるような座標変換を考える。
- この場合、S でも S' でも光速は c で一定である。

$$\left| \frac{\Delta x}{\Delta t} \right| = c \Leftrightarrow \Delta s^2 = 0 \Leftrightarrow \Delta s'^2 = 0 \Leftrightarrow \left| \frac{\Delta x'}{\Delta t'} \right| = c$$

Outline

- 1 4次元時空
- 2 相対論以前
- 3 特殊相対性原理
- 4 特殊相対論とその帰結
- 5 ローレンツ変換**
- 6 時間の遅れ（ローレンツ変換を使わない）
- 7 まとめ
- 8 おまけ：時間の遅れ（ローレンツ変換を使う）

一次変換

- 定数 $a_{00}, a_{01}, a_{10}, a_{11}$ を用いて

$$\begin{cases} t' = a_{00}t + a_{01}x \\ x' = a_{10}t + a_{11}x \end{cases}$$

と書けるとする。

- $a_{00} > 0, a_{11} > 0$ を仮定する。(時間反転や空間反転は考えない。)

変換に対する要請

- S' 系と S 系の相対速度が V
 - S' 系の静止点 $x' = 0$ を S 系でみたときの軌跡は $x = Vt$ となる。
- 世界間隔 Δs^2 の不変性

- $\Delta t = t_B - t_A$, $\Delta x = x_B - x_A$ とすると、

$$\begin{cases} \Delta t' = a_{00}\Delta t + a_{01}\Delta x \\ \Delta x' = a_{10}\Delta t + a_{11}\Delta x \end{cases} .$$

- ここで $\Delta s^2 = \Delta s'^2$ であることを要請すると、任意の Δt , Δx について以下が成り立たなければならない。

$$-c^2\Delta t^2 + \Delta x^2 = -c^2(a_{00}\Delta t + a_{01}\Delta x)^2 + (a_{10}\Delta t + a_{11}\Delta x)^2$$

- これらから、未知数 a_{00} , a_{01} , a_{10} , a_{11} に対する 4 本の連立方程式が得られる。これを解くと未知数が求まり、 S 系から S' 系への 1 次変換が決まる。

ローレンツ変換

ローレンツ変換

$$\begin{cases} t' = \frac{1}{\sqrt{1 - \left(\frac{V}{c}\right)^2}} \left(t - \frac{V}{c^2} x \right) \\ x' = \frac{1}{\sqrt{1 - \left(\frac{V}{c}\right)^2}} (-Vt + x) \end{cases}$$

- より正確には x 軸方向のローレンツブーストという。

ローレンツ変換における座標軸

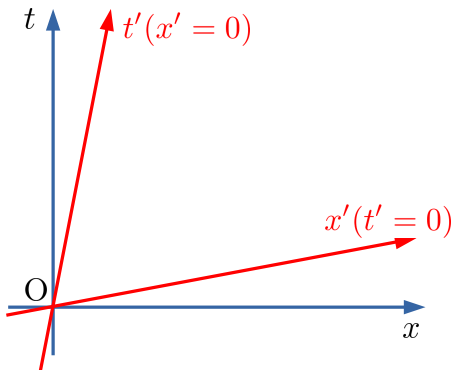


Figure: ローレンツブーストにおける座標軸の関係

- t' 軸と x' 軸を xt 平面に描く。
 - t' 軸: $x' = 0$ だが、これは $t = \frac{1}{v}x$ になる。
 - x' 軸: $t' = 0$ だが、これは $t = \frac{v}{c^2}x$ になる。

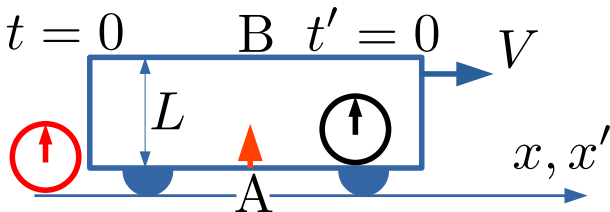
光速度不変の原理の帰結

- ローレンツ変換では世界間隔が不変に保たれる。
- ガリレイ変換は打ち捨てられる。
- 絶対時間は存在しない。
- 時間と空間は対等に扱われる。
- S系の同時刻面 ($t = \text{一定}$) はS'系の同時刻面 ($t' = \text{一定}$) とは異なる。
- ここまで x 軸上の事象しか考えなかったが、 y 軸、 z 軸を加えても本質的には同じである。

Outline

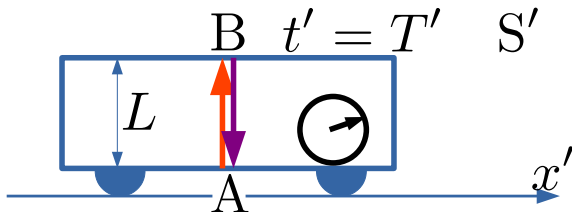
- 1 4次元時空
- 2 相対論以前
- 3 特殊相対性原理
- 4 特殊相対論とその帰結
- 5 ローレンツ変換
- 6 時間の遅れ（ローレンツ変換を使わない）**
- 7 まとめ
- 8 おまけ：時間の遅れ（ローレンツ変換を使う）

電車内で光を一往復させる



- 地上に対して一定の速度 V で走る電車内で光を鉛直方向に一往復させる。
- 地上静止系を S 系、電車静止系を S' 系とする。
- S 系と S' 系の時計を時刻合わせをして、 $t = t' = 0$ で A から光を上方に射出する。
- B には鏡を設置しておく。

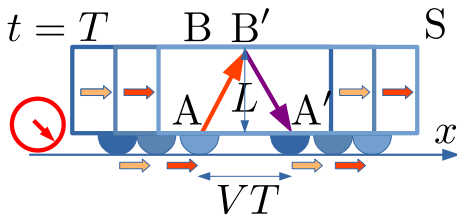
電車静止系 S' 系で往復時間を測る



- 光が距離 L を往復して床に戻る時刻を $t' = T'$ とする。 S' 系での光速は c だから、

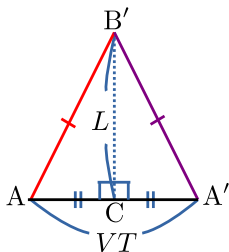
$$T' = \frac{2L}{c}.$$

地上静止系 S 系では光は斜めに進む



- 光が床の点 A を離れ天井の点 B' で反射されて再び床にたどり着いた点を A' とする。光が A' に達した時刻を $t = T$ とすると、この時間の間に電車は VT だけ進んでいるから $AA' = VT$ である。

二等辺三角形の斜辺の長さ



- $\triangle AB'A'$ は、底面 VT で高さが L の二等辺三角形。
- 線分 AA' の中点を C とすると、 $\triangle AB'C$ と $\triangle A'B'C$ の合同から、 $\angle ACB' = \angle A'CB' = 90^\circ$ 。よって、三平方の定理から

$$\overline{AB'}^2 = L^2 + \left(\frac{VT}{2}\right)^2.$$

地上静止系 S で往復時間を測る

- 光の経路 $AB'A'$ の長さは

$$2\overline{AB'} = 2\sqrt{L^2 + \left(\frac{VT}{2}\right)^2}.$$

- 光が経路 $AB'A'$ を通る時間 T は

$$T = \frac{2\sqrt{L^2 + \left(\frac{VT}{2}\right)^2}}{c}$$

を満たす。この式を T について解くと以下になる。

$$T = \frac{2L}{\sqrt{c^2 - V^2}}$$

時間の遅れの導出

- よって、 S' 系と S 系での往復時間は

$$T' = \frac{2L}{c}, \quad T = \frac{2L}{\sqrt{c^2 - V^2}}$$

と求まった。これより

$$\frac{T'}{T} = \frac{\sqrt{c^2 - V^2}}{c} = \sqrt{1 - \left(\frac{V}{c}\right)^2} \leq 1$$

- 同じ現象の所要時間が電車静止系では T' であり地上静止系では T である。 $T' < T$ だから、地上静止系より電車静止系の時間の進みが遅い。

時間の遅れの練習問題



- 光速の**80%**の速さで航行する宇宙船を考える。

$$\frac{T'}{T} = \sqrt{1 - \left(\frac{4}{5}\right)^2} = \sqrt{\frac{9}{25}} = \frac{3}{5}$$

であるから、時間は地球の**60%**しか進まない。
地球で100分経つ間に宇宙船では60分しか経たない。「浦島効果」。未来行きタイムマシン？

- 飛行機でも新幹線でもこの効果はわずかにある。

Outline

- 1 4次元時空
- 2 相対論以前
- 3 特殊相対性原理
- 4 特殊相対論とその帰結
- 5 ローレンツ変換
- 6 時間の遅れ（ローレンツ変換を使わない）
- 7 まとめ**
- 8 おまけ：時間の遅れ（ローレンツ変換を使う）

まとめとリアクションペーパー

● まとめ

- 3次元空間 4次元時空
- 相対論以前は、絶対時間 + ガリレイ変換。
- 特殊相対性原理: 全ての慣性系において光速度一定。
- 世界間隔の不変性。ローレンツ変換。
- 同時刻の相対性。時間の遅れ。

● リアクションペーパーに書いて提出して下さい。

- ① 本日の授業で出てきた式一つとその説明
- ② 本日の授業に関する質問があればその質問

Outline

- 1 4次元時空
- 2 相対論以前
- 3 特殊相対性原理
- 4 特殊相対論とその帰結
- 5 ローレンツ変換
- 6 時間の遅れ（ローレンツ変換を使わない）
- 7 まとめ
- 8 おまけ：時間の遅れ（ローレンツ変換を使う）

花子と太郎

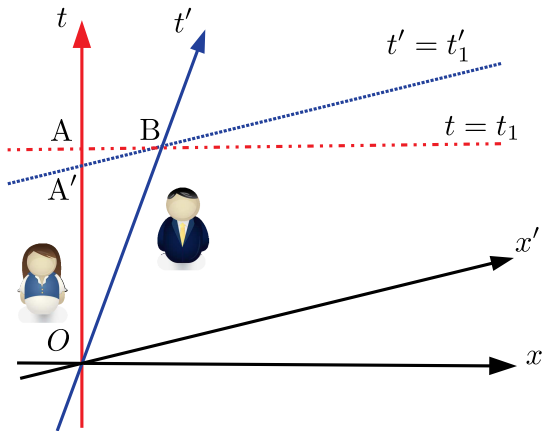


Figure: 時間の遅れを示す概念図

花子は速度 V で運動する太郎を観測する

状況設定

● 初期設定

- 花子: S 系で $x = 0$ に静止。時計の読みは t 。
- 太郎: S' 系で $x' = 0$ に静止。時計の読みは t' 。
- $t = t' = 0$ に $x = x' = 0$ で二人は会った (事象 O)。
- 花子が自分と同時刻の太郎の時計を観測する。
 - 花子が $t = t_1$ のときを事象 A とする。
 - 花子にとって事象 A と同時刻には太郎は事象 B 。
 - 事象 B の座標を S 系で $(t, x) = (t_1, x_1)$ および S' 系で $(t', x') = (t'_1, 0)$ としよう。

時間の遅れの導出

- 事象 B の S' 系での時間座標 t'_1 を t_1 で表す。
 - 事象 B の座標を S 系で求める。
直線 $OB: t = \frac{1}{V}x$ と直線 $AB: t = t_1$ の交点 B の S 系での x 座標は $x_1 = Vt_1$ 。
 - S' 系にローレンツ変換する。
事象 B の S 系での座標 $(t, x) = (t_1, Vt_1)$ をローレンツ変換の式に代入すると、事象 B の S' 系での t' 座標 t'_1 が

$$t'_1 = \sqrt{1 - \left(\frac{V}{c}\right)^2} t_1$$

と求まる。

時間の遅れ

時間の遅れの式

$$t'_1 = \sqrt{1 - \left(\frac{v}{c}\right)^2} t_1$$

- 太郎の時計の読み t'_1 は花子時計の読み t_1 の $\sqrt{1 - \left(\frac{v}{c}\right)^2}$ 倍である。この因子は1以下。